Ata reunião 3 - 19/09/2014

Local: UFF – Corredor do Bloco de Computação

Presentes: Tomás, Bruna, Alessandro, porco, Rempto e Thadeu

**Pontos abordados:**  
-Criar tarefa Tratar objetivos (Distribuir e verficar se o Objetivo foi completo)  
-Criar tarefa de Revisão  
-Atualizar ferramenta de monitoramento (Scrumy por trello)  
-Objetivo vai informar quais territórios são necessários para ganhar o jogo;

Tarefas:  
TODOS: Me mandar as tarefas feitas por vocês e o tempo gasto!!!  
[Victor Rempto](https://www.facebook.com/vrempto): "Tratar Objetivos" e "Atualizar ferramenta de monitoramento"  
[Thadeu José](https://www.facebook.com/thadeu.jose.1): Finalizar "Distribuir tropas"  
[Matheus Correa](https://www.facebook.com/matheus.correa.41): "Definir MC's" e "Buscar Musicas" (Musicas de 15 seg, algumas musicas por MC, sons extras para vitórias, sons de inicio de jogo)  
[Tomás Osorio](https://www.facebook.com/tomas.osorio.10): "Definição de Objetivos"  
[Paulo Roberto Possas](https://www.facebook.com/paulopossas): Terminar as tarefas de design da semana passada  
-Eu: Gerencia/Revisão (atualizar tarefas/cronograma, Gerar gráficos de burndown, organizar atas, revisar o que ja foi feito até agora)